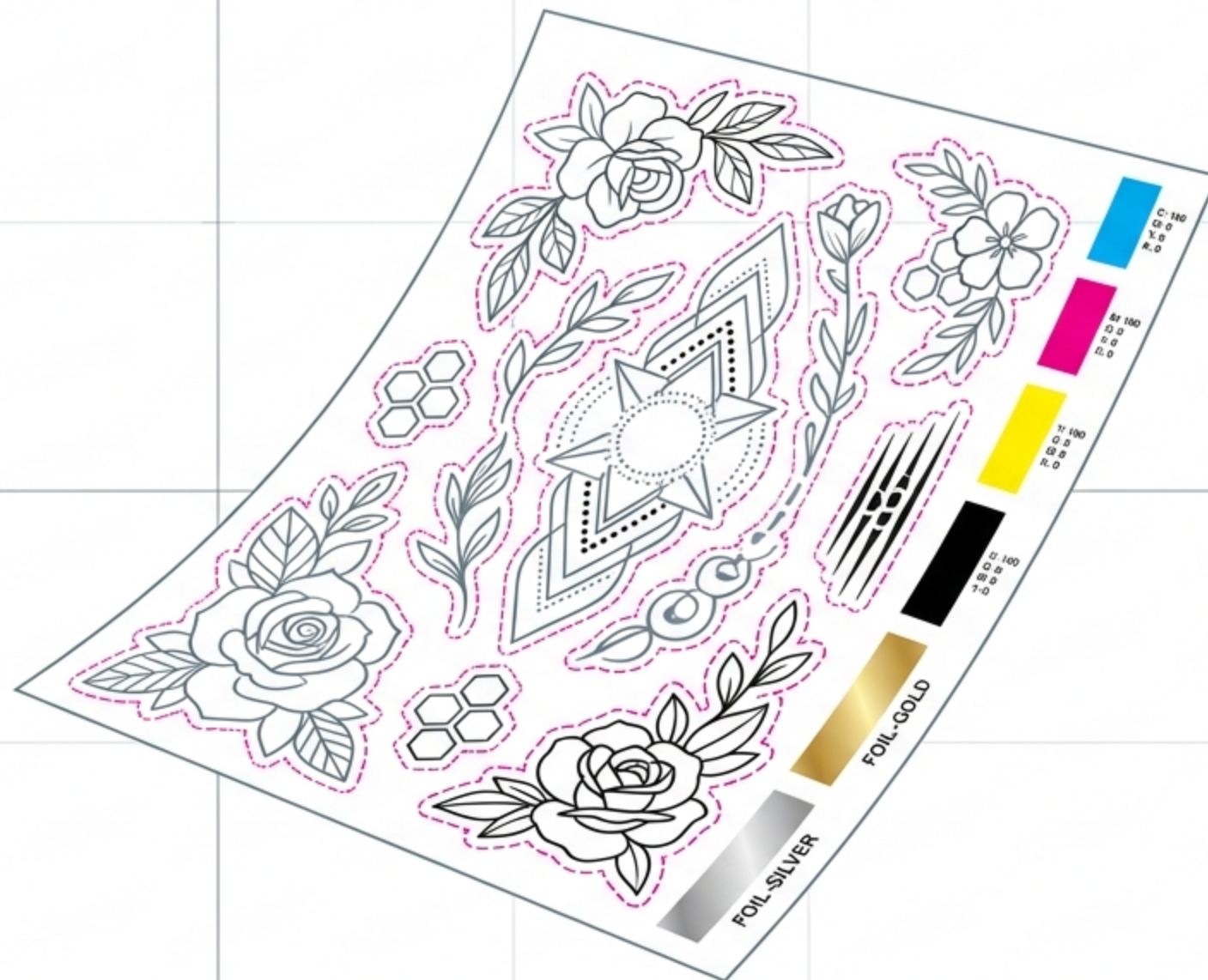


**Arquitetando
o produto
personalizado**

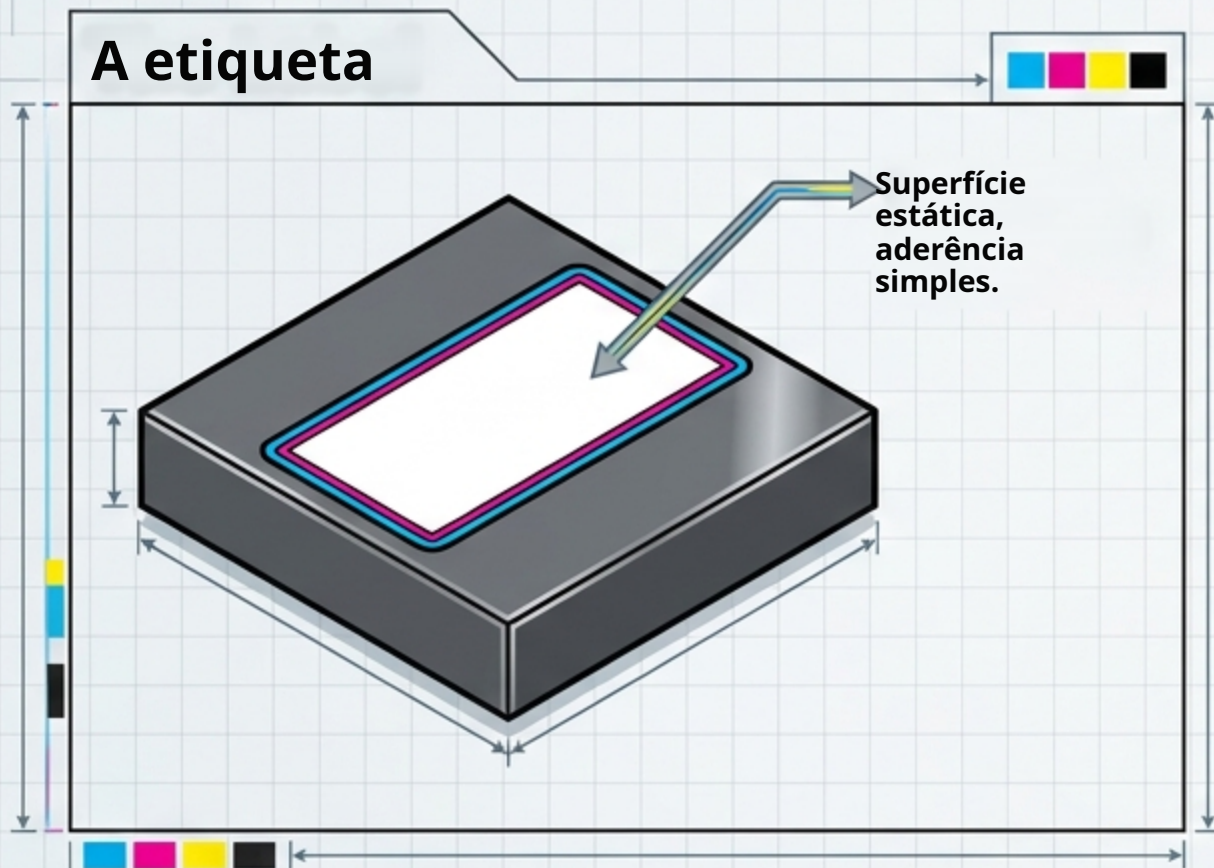
Tatuagem temporária

Um guia de compras e design
para especificar transferências gráficas
aplicadas à pele.

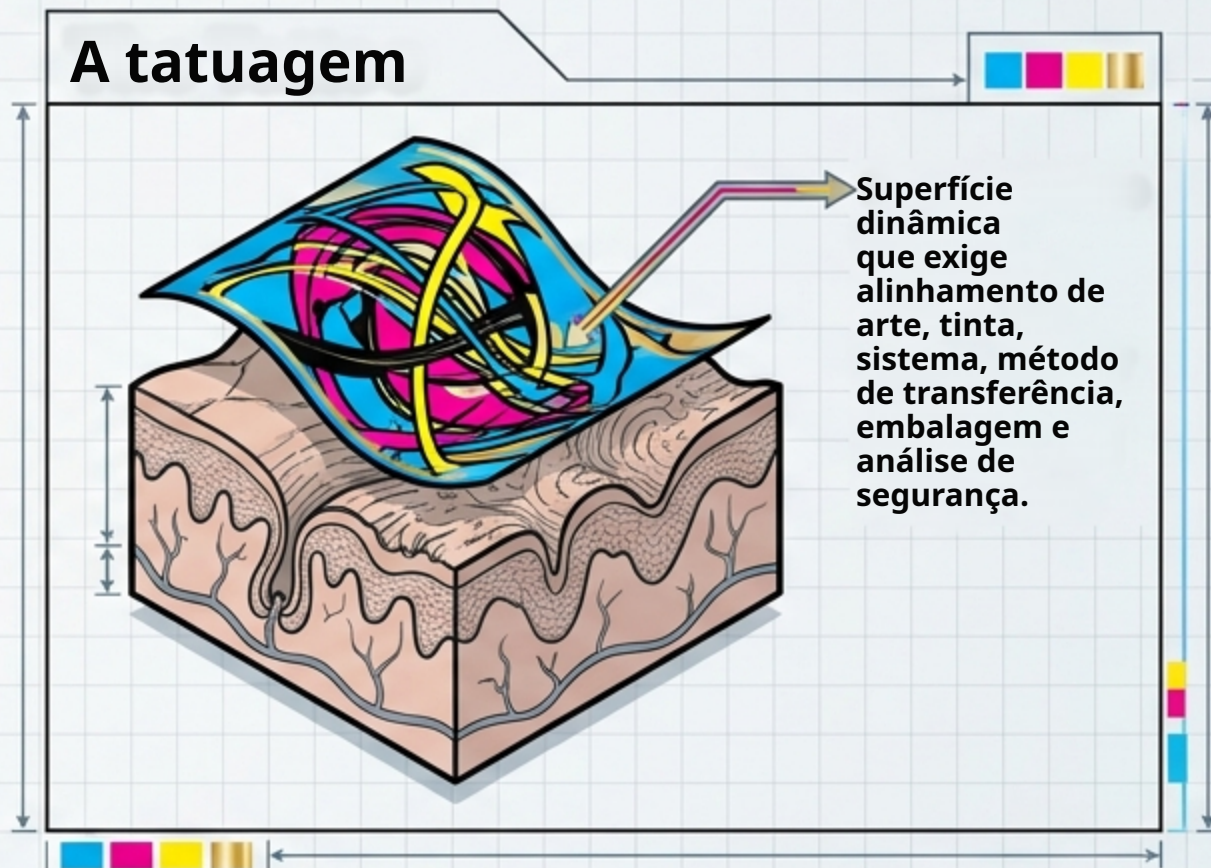


Aplicar gráficos à pele humana exige um sistema integrado de especificações.

A etiqueta



A tatuagem



Como a aplicação prevista é na pele, nenhum elemento, do design à embalagem, pode ser finalizado isoladamente.

Classificação de transferências gráficas para pele em relação a meios alternativos.

Matriz de materiais e aplicações

	Adesivos de tatuagem personalizados	Adesivos para unhas	Etiquetas convencionais	Arte corporal permanente e cosméticos
Superfície	Pele	Unhas	Objetos rígidos	Pele
Aplicação prevista	Transferência temporária	Aderência direta (usada com produtos para unhas)	Adesivo direto	Injeção ou formulação tópica
Método de regulamentação	Exige análise específica (não é automaticamente cosmético). Não presuma a classificação.	Distinta do contato com a pele.	Não projetado para contato com a pele.	Classificação cosmética/médica altamente regulamentada.
Classificação				

Defina as condições de aplicação e os limites de exposição antes de especificar materiais.

Público-alvo

Atividade infantil, festival, brinde ou campanha adulta.

Necessidades de remoção
Duração desejada e facilidade de lavagem.



Luz solar e calor
Exposição UV durante o uso



Condições da superfície
Pele seca versus interação com cosméticos ou protetor solar.



Exposição à umidade
Uso geral versus imersão em água



Limites de atrito
Rozamento da roupa e atividade física

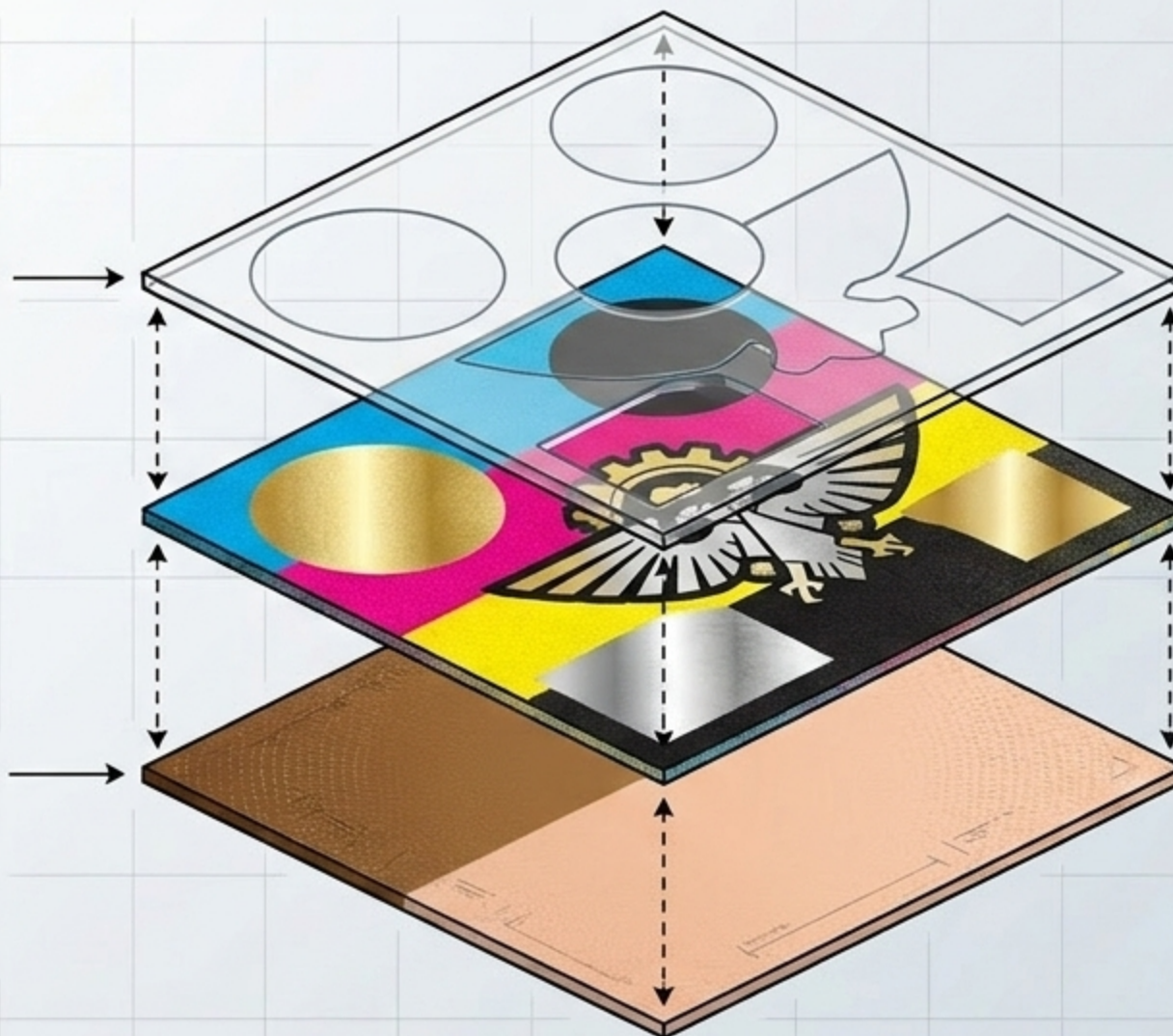


Se distribuído em mercado regulamentado, identifique cedo as questões de conformidade conforme estes casos de uso exatos.

Engenharia dos efeitos visuais para transferências cutâneas transparentes e metálicas.

Transparência
Identifique áreas deixadas intencionalmente sem impressão para integrar o tom da pele.

Tom de pele
Especifique áreas que exigem opacidade real. Requer bases brancas opacas para cores claras.



Tinta/foil
Forneça referências de cor junto da arte vetorial. Identifique onde os detalhes finos devem resistir à transferência.

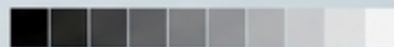
A anatomia de um arquivo de arte pronto para produção.

1 Contornos de corte vetoriais
Devem indicar meio-corte,
pré-corte ou espaçamento
transparente.

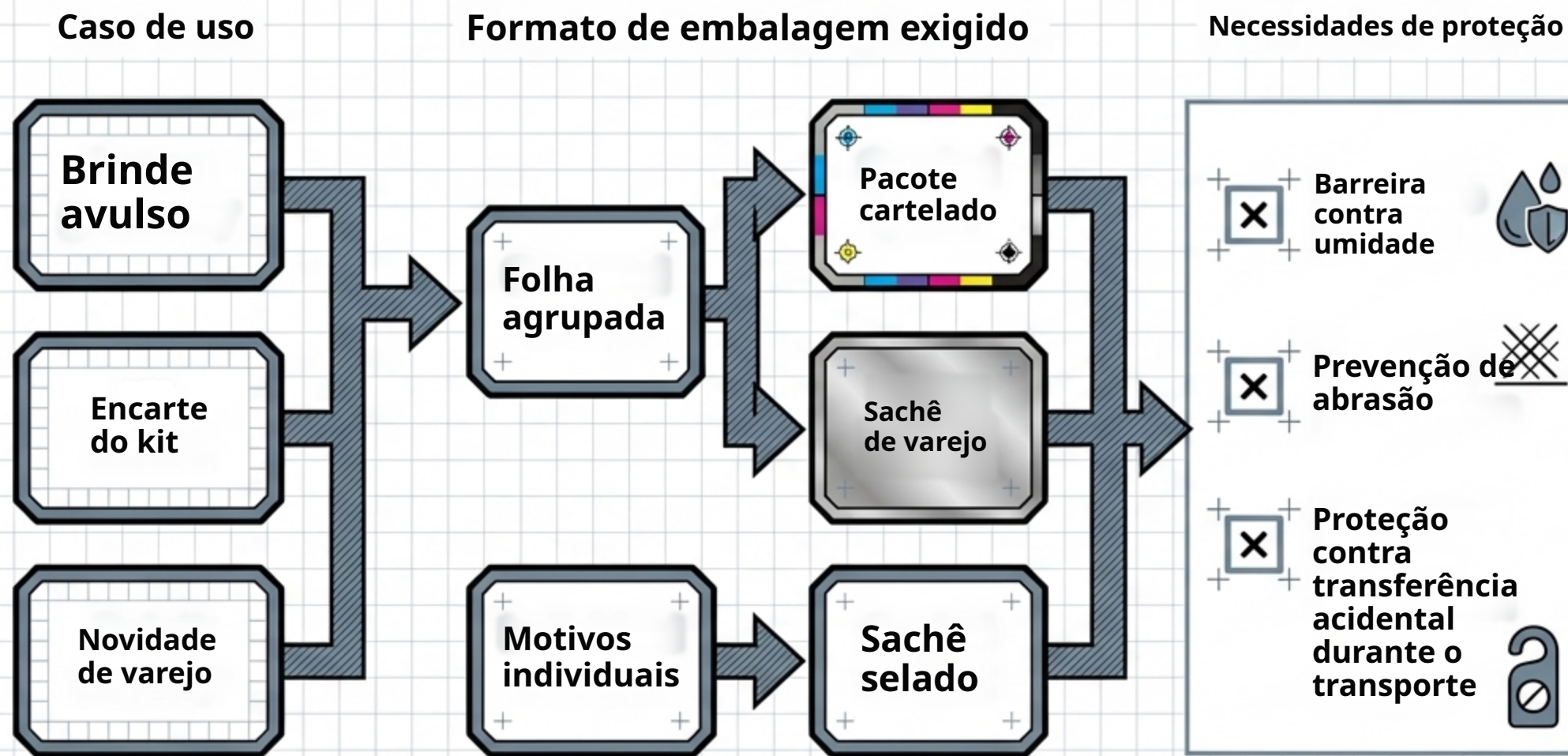
2 Resolução
Somente alta
resolução ou
vetor.

3 Área de texto para o consumidor
Deve incluir o texto final:
aplicação, remoção, avisos,
orientação etária, ingredientes.

4 Selo de licença
Somente arte licenciada.



Alinhar formatos de embalagem aos requisitos de distribuição e proteção.



Requisitos secundários:

·Defina a posição das instruções, a necessidade de código de barras e as versões de idioma conforme o formato final da embalagem.

Navegar pelos requisitos de conformidade e pelas rígidas restrições de conteúdo.



O que deve ser comprovado
(Alegações restritas)

Classificação médica ou cosmética

Alegações de hipoalergênico ou seguro para crianças

Garantias de impermeabilidade

Detalhes de materiais, prazos
de entrega ou garantias de preço inventados



O que deve ser fornecido
(Texto obrigatório)

Instruções de aplicação

Instruções de remoção

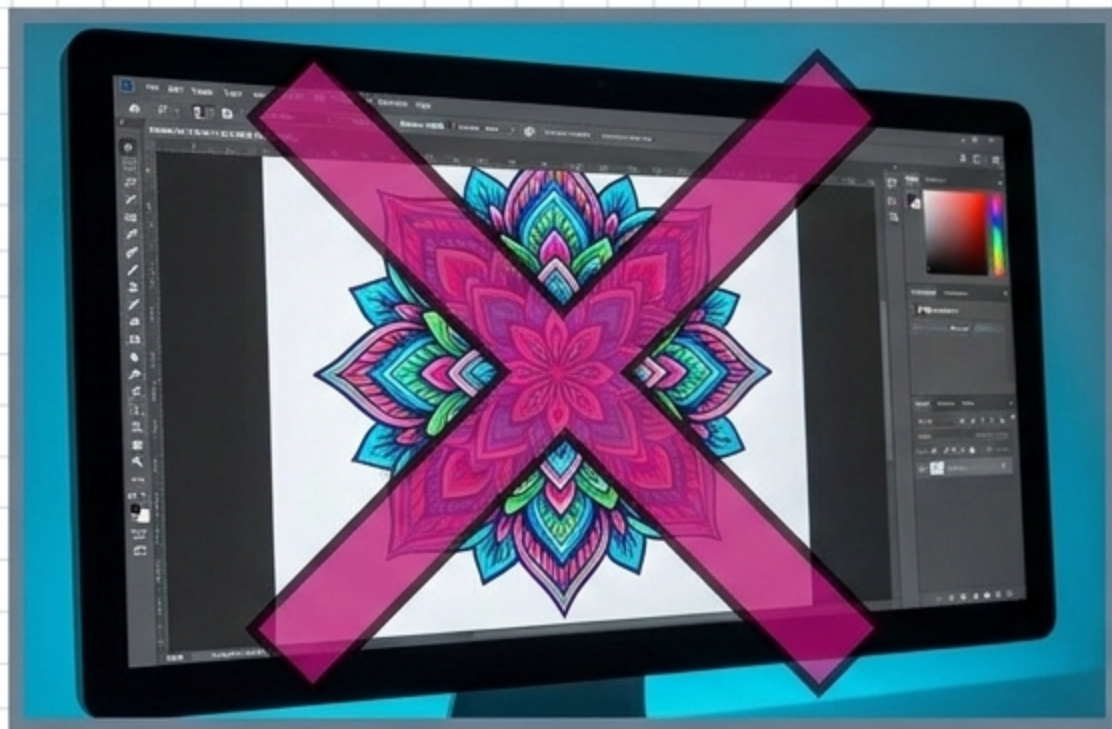
Orientação etária

Rotulagem legal específica do mercado

Alegações de adequação à pele ou condição alérgica são inválidas até serem respaldadas por análise formal.

Provas digitais não validam a aparência na pele

nem o comportamento da transferência.



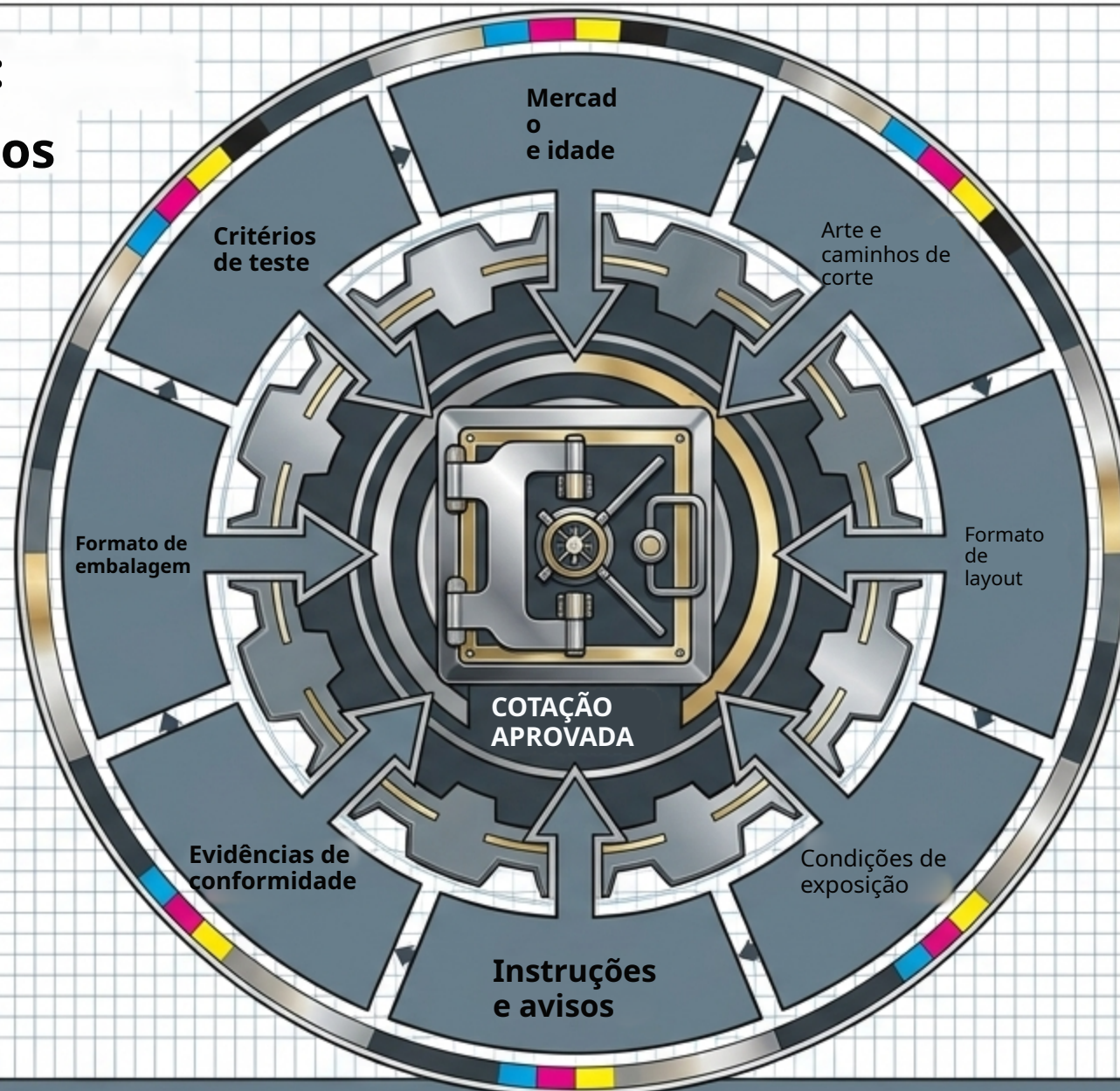
Monitores não simulam a interação com a pele.



Cores complexas, texto pequeno e desempenho do material exigem testes com amostras físicas.

Compromissos comerciais finais exigem avaliar critérios de aceitação de amostras quanto a transferência, aparência e contato com a pele em condições reais.

Motor RFQ principal:
Oito dados necessários
para uma cotação
aprovada.



Só cote após definir aplicação, arte, texto da embalagem e requisitos do mercado.
Dados ausentes geram compromissos técnicos e comerciais inválidos.